

REGULAMIN

XI Mistrzostw Polski Programów Szachowych

1. W turnieju grają programy wystawione przez ich autorów. Przynajmniej jeden ze współautorów musi być obywatelem polskim.
2. Każdy uczestnik reprezentowany jest przez system komputerowy i jednego lub więcej autorów, którzy go zaprogramowali. Program powinien być operowany przez jednego z autorów.
3. W szczególnych przypadkach możliwe jest uczestnictwo innego operatora wyznaczonego przez autorów programu. Operator taki musi być zgłoszony przed upływem daty rejestracji do turnieju i może być dopuszczony po zaakceptowaniu go przez organizatora.
4. Każdy program musi być oryginalną pracą zespołu autorów. Jeśli zaistnieje uzasadnione podejrzenie, że program jest tzw. klonem innego programu, wówczas sędzia po zasięgnięciu opinii zespołu ekspertów może dokonać dyskwalifikacji.
5. Uczestnicy są zobligowani do uczestnictwa w ceremonii otwarcia turnieju oraz innych spotkaniach organizacyjnych.
6. Jeśli nie określono inaczej, zasady gry są identyczne jak w turniejach z udziałem ludzi i podlegają kodeksowi szachowemu. W kwestiach spornych ostatnie słowo należy do sędziego.
7. Wszystkie gry są rozgrywane na szachownicach i przy użyciu zegarów szachowych.
8. Turniej rozgrywany jest systemem kołowym tempem godzina na zawodnika na partię.
9. W przypadku liczby uczestników mniejszej niż 7 rozgrywki będą rozgrywane systemem dwukołowym tempem 45 minut na zawodnika na partię.
10. W przypadku liczby uczestników większej niż 10 rozgrywki będą rozgrywane systemem szwajcarskim tempem godzina na zawodnika na partię.
11. Pozycja w turnieju rozgrywanym systemem kołowym zależy jest od: liczby zebranych punktów, punktacji Sonneborn-Bergera, systemu Koya, liczby zwycięstw.
12. Pozycja w turnieju rozgrywanym systemem Szwajcarskim zależy jest od: liczby zebranych punktów, średniej Bucholza, całkowitego Bucholza, ilości zwycięstw, progresji.
13. Jeśli w wyniku powyższych kryteriów nie zostanie wyłoniony zwycięzca, wówczas mogą zostać przyznane miejsca ex aequo.

14. System komputerowy uczestnika turnieju musi znajdować się w sali rozgrywek i nie może komunikować się z innymi komputerami.
15. Monitory muszą być tak ustawione, by wszystkie działania były wyraźnie widoczne dla obu graczy. Operator może jedynie wprowadzać posunięcia oraz dokonywać korekt limitu czasu. Korekta czasu może być wykonywana tylko pod kontrolą sędziego. Wprowadzanie wszelkich innych informacji musi odbywać się za zgodą sędziego.
16. Operator musi otrzymać zgodę sędziego na zmianę systemu komputerowego na inny.
17. Zwycięzca rozgrywki (w przypadku remisu operator grający białymi) jest zobligowany dostarczyć zapis partii w formacie PGN do sędziego lub osoby przez niego wyznaczonej. Niedostarczenie zapisu może skutkować walkowerem.
18. Z powodu problemów technicznych operator może prosić sędziego by zatrzymał zegary, a po ich rozwiązaniu musi prosić o pozwolenie na wznowienie rozgrywki. Po wznowieniu rozgrywki operator jest zobligowany do ustawienia parametrów programu takich samych jak w momencie przed zatrzymaniem rozgrywki. Rozgrzywka musi być wznowiona w ciągu 15 minut od jej wstrzymania. W uzasadnionych przypadkach sędzia może zezwolić na dłuższą przerwę.
19. Błąd operatora może być poprawiony tylko za zgodą sędziego. Jeśli operator wprowadzi nieprawidłowe posunięcie wówczas sędzia musi być natychmiast poinformowany o tym fakcie. Oba zegary zostaną wówczas zatrzymane. Gra musi zostać cofnięta do momentu w którym wystąpił problem. Na podstawie wszelkich posiadanych informacji należy wówczas przywrócić ustawienia zegarów sprzed momentu wystąpienia błędu. Obie strony mogą wówczas za przyzwoleniem sędziego wyregulować odpowiednie parametry programów.
20. Organizator nie zapewnia wyżywienia, hotelu i zwrotu kosztów. Zawodnicy i osoby uczestniczące w turnieju ubezpieczają się we własnym zakresie.
21. Udział w turnieju wiąże się z akceptacją regulaminu i wyrażeniem zgody na wykorzystanie zdjęć i nagrań ich uczestników do celów promocji i reklamy działań Organizatora, Partnerów i Sponsorów turnieju.
22. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy osobiste uczestników utracone w czasie turnieju.
23. Organizator zastrzega sobie prawo ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu.